

# 1992: Mein System

Wie viele Neulinge – und auch „Profis“ wie Hermann Bendel, wie ich über 10 Jahre später feststellte – versuchte ich mich in einem Punkte-orientierten System; es sollte vor allem einfach, aber für die Gegner etwas störend sein; hier ist es:

- (1) 1SA = 16-18 HP, 5er-M erlaubt
- (2, 3) 1♥ / 1♠ = 11-15 HP, 5+ Karten, nicht 5-3-3-2, keine Toleranz in oM, evtl. 4+ T oder K  
(a) 1SA verlangt Auskunft: 2m = 4+ Unterfarbe, 2M = 6+ Oberfarbe  
(b) 2m = pass/correct
- (4, 5) 1♣ / 1♦ = Balanced 12-13 HP / 14-15 oder 19+ HP oder unbalanced 11-13 HP / 14+ HP  
In beiden Fällen gibt der Partner mit der Anzahl Farbstufen seine HP's bekannt:  
(c) +1 Farbe = 0-6 HP / +2 Farben = 7-9 HP / +3 Farben = 10-11 HP / (d) 1SA = FG  
(e) 2x = 6+ Farbe 0-6 HP / (f) 2SA = 5/4+ m's 0-6 HP / (g) 3x = 7+ Farbe 0-6 HP  
→ (I) Rebid 1SA = Balanced: Puppet-Stayman (mit Stärke); Transfer; MIN/MAX  
→ (II) Rebid Farbe = unbalanced (2M versprechen entweder 4er-oM resp. 3er-oM mit (Hoch-) Figur oder 16+ HP oder beides, vgl. oben (2, 3)  
→ (III) Rebid 2SA = Balanced 19-22  
→ (IV) Rebid 3♣ = Balanced 23+ und gleichzeitig Stayman (hat 4er-M), FG  
→ Antwort: 3♦/♥ = 4er-H/P; 3♠ = keine; 3SA = beide  
→ (V) Rebid 3♦ = Balanced 23+ und 4/4 in m's, FG  
→ Antwort: 3♥/♠ = Slam-Interesse in T/K; 3SA = Abschluss  
→ (VI) Rebid 3♥/♠ = Beliebig 23+ mit schöner 5+ Farbe, FG  
→ (VII) Rebid 3SA = Balanced 23+ mit 33(xy)-Shape → TRF in M möglich !!
- (A) 2x = ALLE Gebote zur freien Verfügung der Partnerschaft, sie könnten auch anstelle der 3x-Gebote für Barragen verwendet werden, vgl. auch Nachtrag
- (B) 3x = Barrage wie sonst auch → **3m** in 1. Und 2. Position mit AK, AD oder KD empfohlen

## FERTIG !!

Das ist das einfachste System, das es gibt.

HALT: Da fehlt noch was: (α) Der Gegner kontriert: Pass/XX/Farbe/nSA = +1/2/3 Stufen/FG  
(β) Der Gegner lizitiert Farbe: Pass/X/Farbe/nSA = +1/2/3 Stufen /FG

Dieses System würde auch heute noch funktionieren und die Anfänger müssten praktisch keine Konventionen lernen ausser Puppet-Stayman, Transfer und Ass-Frage!

JH/8.2.18: basierend auf Notizen von 1992 !! // 25.3.18 Kleine Nachträge

**Nachtrag 11.2.18:** 2♣ gemäss meiner Empfehlung / 2♦ = Multi / 2♥/2♠ = 5M & 4+m  
Statistik zu 1x-Eröffnungen und Partnerstärke siehe nächste Seite

## Statistische Angaben zu „Mein System“

Quelle: 4 Mio. Zufalls-Hände – JH/12.2.18

<u>Eröffnung</u>		<b>HP-Stärke Partner-Hand</b>			
		<u>0-6</u>	<u>7-9</u>	<u>10-11</u>	<u>12+</u>
<b>1SA:</b>	3.55%	38%	32%	16%	14%
<b>1H oder 1P:</b>	6.04%	25%	30%	19%	26%
<b>1T-BAL:</b>	6.99%	25%	30%	19%	27%
<b>1T-UNBAL:</b>	12.71%	24%	29%	19%	28%
<b>1K-BAL:</b>	6.08%	35%	31%	16%	18%
<b>1K-UNBAL:</b>	10.23%	35%	31%	16%	17%

Grün = Game Force-Stärke = Antwort ist 1SA !

<u>Die Selteneren:</u> <u>Eröffnung</u>		<b>HP-Stärke Partner-Hand</b>			
		<u>0-6</u>	<u>7-9</u>	<u>10-11</u>	<u>12+</u>
<b>2T: 23+HP:</b>	0.21% <sup>1)</sup>	66%	26%	6%	2%
<b>2T: &lt;=3 Ls:</b>	0.49% !	43%	32%	14%	11%
<b>2K-Multi:</b>	0.93%	15%	25%	19%	41%
<b>5M/4+m:</b>	1.69%	15%	24%	19%	41%
<b>2SA/55m:</b>	0.32%	15%	24%	19%	42%
<b>3T/K/H/P:</b>	1.59%	14%	23%	19%	43%
<b>3SA-Gambl:</b>	0.04%	20%	26%	18%	35%

<sup>1)</sup> Darin enthalten sind auch die Rebids IV bis VII