

Taktiv-9: 100 Angriffsideen auf die Rochade-Stellung

Stellung-1:

Idee Beschreibung

- 001 Bauernwalze f5, g5, h5: zuerst g6, nach h6 dann f6 resp. nach f6 dann h6 = Aufbruch perfekt
- 002 Opfer auf f7: Turm nimmt → dann Schach auf Grundreihe, Tausch f8 und De8 matt
- 003 König nimmt → Schach auf weisser Diagonale, der König wird herausgezerrt
- 004 Klassisches Läuferopfer auf h7
- 005 Läuferopfer auf g7
- 006 Doppel-Läuferopfer auf h7 und g7 oder umgekehrt
- 007 Fesselung g-Linie und Lh6 = Qualitätsgewinn
- 008 Fesselung g-Linie und Lf6 = erzwingt g6 und mach h6 für Dame oder Springer (matt!) frei
- 009 Springerschach auf f6 oder g6 um g-Linie zu öffnen
- 010 Springerschach e7, Turmopfer h7 und Dh5 matt oder Schach in h-Linie: der König muss auf g6
- 011 Damenopfer auf f8 und Turmschach auf Grundreihe: Matt oder König herausholen

Stellung-2:

- 012 Sf7-Stickmatt, ggf. nach Ablenkungsoffer auf die Figur, die f7 deckt
- 013 Turmopfer h7 und Dh5 matt oder Schach, vgl. 002 und 003
- 014 Diagonal-Fesselung g7 und Sh6 = Mattdrohung
- 015 Sh6 oder Lh6 oder Th6 und schwarze Diagonal zum König öffnen
- 016 Bauernwalze f5, g5, h5: hier geht auch h6, um die Diagonale zu öffnen

Stellung-3:

- 017 Qualitätsoffer auf f6, um g-Linie zu öffnen
- 018 Opfer auf g7 und dann Damen-Schach auf g5 gewinnt den Springer auf f6
- 019 Opfer auf g7 und dann den Springer mit schwarzem Läufer an den König fesseln
- 020 Sh6+ Scheinopfer, nachher den Springer auf f6 schlagen
- 021 Falls ein weisser Turm die f-Linie beherrscht: Opfer auf f7, dann h7 schlagen

Stellung-4:

- 022 Opfer auf h6 für 2 Bauern und Angriff
- 023 Fesselung g7 und h6 schlagen
- 024 Opfer auf f6, um Königsschutz zu zerstören → der König ist sehr unbeweglich hier
- 025 Diagonal-Fesselung f7 und Figur auf g6 stellen
- 026 Lange Peitsche (D + L) auf Diagonale b1-h7
- 027 Doppeltes Figurenopfer auf g7 und h6 (möglichst Läuferschach) und König entblößen
- 028 Damenopfer auf f8 analog 011
- 029 Bauernwalze f4, g4, h4: Zuerst mit h5 blockieren, dann mit g5 oder f5-f6 öffnen

Stellung-5:

- 030 Opfer auf h6 und Sf6 mit Mattdrohung Dh7
- 031 Diagonal-Fesselung g7 und h6 schlagen
- 032 Turm auf f6 und Dxh6+ drohen
- 033 Lange Peitsche (D + L) auf Diagonale b1-h7

Stellung-6:

- 034 Angriff auf f7
- 035 Turmopfer auf f6 und Dh5 matt
- 036 g-Bauer bis g5 spielen, ggf. durch h- oder f-Bauer untestützt
- 037 Lauf Diagonale a2-g8 und Läufer auf Diagonale a1-h8: Opfer auf f6 oder g7 oder h6
- 038 Lange Peitsche (D + L) auf Diagonale b1-h7

Stellung-7:

Hinweis: Dies gilt als die solideste Königsstellung nebst Stellung 3, trotzdem gibt es einige Angriffsideen und manchmal wird daraus eine Stellung 8-12, vgl. unten

- 039 Eindringen mit Lh6
- 040 Eindringen mit L oder S auf f6
- 041 h-Bauer auf h5 und h-Linie öffnen
- 042 f-Bauer auf f6 und f6 drohen
- 043 Schach auf Grundreihe und dann Lh6
- 044 Se7+ und dann Grundreihenschach, um den König ins Freie zu ziehen

Stellung-8:

Hinweis: Zwei Schwächen hat sich Schwarz eingehandelt:
1. Der Bauer h6 wird anfällig
2. Nach Diagonal-Fesselung von f7 wird auch Bauer g6 anfällig

- 045 Angriff auf h6
- 046 Diagonalfesselung f7 und Angriff auf g6
- 047 Schwerfiguren in h-Linie und Sf6+
- 048 Figurenopfer auf g6 für 2 Bauern
- 049 Lockerung der Deckung g6 mit Bauernopfer auf e6
- 050 Grundreihenschach: Nach Lf6 ist h6 ungedeckt, nach Kh7 ist f7 ungedeckt
- 051 Opfer auf f7 und Diagonalschach: Der König kommt nicht mehr zurück in die Deckung

Stellung-9:

- 052 Diagonal-Fesselung g6 und h-Bauer nach vorne
- 053 Schwerfiguren in h-Linie und Sf6 oder Lf6
- 054 Bauernwalze f4, g4 und h4: zuerst f5 → nach g5 öffnet h4xg5 die h-Linie
- 055 Sg5+ um die h-Linie aufzureissen

Stellung-10:

- 056 Bauernhebel f5
- 057 Bauernhebel g4
- 058 Diagonal-Fesselung g6 und h5 schlagen
- 057 f7 angreifen
- 058 Sf6+ und dann auf h5 opfern
- 059 S auf f5: Angriff Läufer resp. h5 mit Schachschlagen
- 060 Sg5+, nach Kg8 Springer auf f7 opfern und dann Diagonalschach → vgl. 51

Stellung-11:

- 061 Schwerfiguren in h-Linie
- 062 Schach auf weisser Diagonale und dann ggf. Sf7+
- 063 h-Bauer auf h5
- 064 Figurenopfer auf g6 für 2 Bauern
- 065 Lh6
- 066 Sh6+ (Blockade h7) und dann Schwerfiguren auf h-Linie
- 067 Schwerfiguren in g-Linie und f5 schlagen
- 068 Mit Doppelangriff auf h7 den Zug h5 provozieren, dann in g-Linie angreifen

Stellung-12:

Hinweis: Nur der Königsstandort hat sich verändert
Welche Stellung erachtest Du als besser? Was gibt es hier mehr?
vgl. 062: Das Läuferschach macht aus Stellung 11 die Stellung 12

- 069 Fesselung h-Bauer und schlagen auf g6
- 070 Figurenopfer auf f5 für 2 Bauern
- 071 Figurenopfer auf g6 für 2 Bauern
- 072 Figurenopfer auf g6 und Schach in h-Linie
- 073 Bauer g6 blockieren und mit h-Bauer auf h5
- 074 Grundreihenschach vorbereiten

Stellung-13:

- 075 Fesselung g7 und f6 schlagen
- 076 Läuferschach auf weisser Diagonale und Opfer auf h7
- 077 h-Bauer auf h6
- 078 Bauernwalze f4, g4, h5: zuerst f5, dann h5-h6 → auf g6 erzwingt g5 die Oeffnung
- 079 De8 matt vorbereiten
- 080 Opfer auf g7, dann Schach auf Reihe 7 und eindringen am Königsflügel

Stellung-14:

- 081 Angriff auf h7
- 082 Fesselung h7 und g6 schlagen
- 083 Schach in schwarzer Diagonale
- 084 Schwerfiguren auf 7. Reihe
- 085 Opfer auf g6 und dann Dameschach auf h6 (ggf. auch für ewiges Schach)

Stellung-15:

- 086 Opfer auf f6
- 087 Opfer auf h6
- 088 Lange Peitsche auf weisser Diagonale
- 089 Sf7+ und dann auf f5 opfern
- 090 Grundreihenschach und dann Diagonalschach

So, nicht ganz 100 Ideen, aber Euch fällt sich auch noch das eine oder andere ein