

Interessante Hände vom 3. März 18 im Corner

3, Teiler Süd, Gefahr OW

	♠ 93	
	♥ A93	
	♦ J982	
	♣ K985	
♠ A64	8	♠ T82
♥ 654	10 6	♥ KQT2
♦ 65	16	♦ 43
♣ AQ763		♣ JT42
	♠ KQJ75	
	♥ J87	
	♦ AKQT7	
	♣	

3SA von Nord; Herz-K zum Ass; Pik-9 zu K und Ass und ich überlege:

- a) Nord MUSS Treff-König haben, vielleicht aber nur K10xx und nicht KBxx
- b) Wenn Du Karo Bxxx hast, wäre das Einspielen von Süd ok
 → hast Du aber wahrscheinlich nicht nach Herz-Ausspiel (4+) und mind. 3er-Pik
- c) Wenn Nord auf klein Treff 3SA absichert mit Treff-9 oder -10, ist alles ok
 → zudem müsste er vom Dummy einen Winner abwerfen (habe ich nicht berücksichtigt)

Nord hat aber etwas weiter gedacht: 4P werden erfüllt, 3SA= sind ein Nuller, mind. 3SA+1 ist nötig

Zurück zum Spiel: Wenn ich richtig plane, geht es so:

1. Treff-Ass → Der Dummy muss einen Winner abwerfen
2. Herz zum König
3. Du spielst den Dummy mit Pik ein, falls Du trotzdem Karo Bxxx hast

8, Teiler West, Gefahr Niemand

	♠ T		
	♥ T9643		
	♦ Q7		
	♣ AKJ92		
♠ AJ952	10	♠ K864	
♥ AQJ2	12	10	♥
♦ 942	8	♦ AKT53	
♣ 8		♣ T763	
	♠ Q73		
	♥ K875		
	♦ J86		
	♣ Q54		

Wir sollten in **4P** landen (besprochen), und die sollte man erfüllen nach Treff-A und -K:

1. Treff-Schnapp (=1)
2. Herz-A und Herz-Schnapp, Karo-A und -K (=5)
3. Treff-Schnapp (=6)
4. Herz-Schnapp (=7)
5. Treff-Schnapp (=8) → wenn Süd vorschnappt, verschenkt er einen Stich
6. Herz-Schnapp (=9) → Ost hat noch Trumpf-König, West Trumpf-Ass und Bube
7. In Karo aussteigen

Man macht sicher noch 2 Trumpfstiche (=11!) → Fünf Paare machten nur 9 Stiche !!

Runde	NS	OW	Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat	MP NS	MP OW	NS %	OW %
11	9	114	6♣	W	♣A	-3	150	23.9	0.1	99.58%	0.42%
12	8	112	6♣	W	♣A	-2	100	21.7	2.2	90.42%	9.17%
7	13	107	4♣	W	♣A	-1	50	16.3	7.7	67.92%	32.08%
8	12	105	4♣	W	♣A	-1	50	16.3	7.7	67.92%	32.08%
9	11	103	4♣	W	♣A	-1	50	16.3	7.7	67.92%	32.08%
10	10	101	5♣	W	♣A	-1	50	16.3	7.7	67.92%	32.08%
3	2	115	4♣	W	♣A	=	420	9.8	14.2	40.83%	59.17%
13	7	110	4♣	W	♣A	=	420	9.8	14.2	40.83%	59.17%
2	3	102	4♣	W	♣A	+1	450	5.5	18.5	22.92%	77.08%
4	1	113	4♣	W	♣A	+1	450	5.5	18.5	22.92%	77.08%
1	4	104	5♥x	S	♣A	-4	800	1.2	22.8	5.00%	95.00%
6	14	109	5♥x	S	♣A	-4	800	1.2	22.8	5.00%	95.00%

9, Teiler Nord, Gefahr OW		
	♠ KQ2	
	♥ KQ	
	♦ KJ92	
	♣ JT92	
♠ A54	15	♠ T97
♥ 984	13 5	♥ AJT6532
♦ Q4	7	♦ T76
♣ AK854		♣
	♠ J863	
	♥ 7	
	♦ A853	
	♣ Q763	

Nord eröffnet 1SA, Du lizitierst 3T (= will Herz spielen, d.h. 7er oder 6er mit 13+ HP)
 Ich gebe meine Topstiche bekannt: 3K=0-1, 3H=2-3, 4T=3+ und Ass-Frage)
 Nach 4T – 4H steht dann der Kontrakt (nach 4P oder gar 4SA sind wir im Slam)

13, Teiler Nord, Gefahr Alle		
	♠ T75	
	♥ K542	
	♦ T72	
	♣ KT9	
♠ J6	6	♠ 843
♥ JT3	16 3	♥ Q876
♦ AKQ	15	♦ J9863
♣ AJ643		♣ 8
	♠ AKQ92	
	♥ A9	
	♦ 54	
	♣ Q752	

Immer wieder Hand #13 !!

Hier gibt es noch etwas zum System: Die 3T- und 3K-Intervention können ja auch stark sein, vgl. #9 oben

Mit einem starken Unterfarben-Einfärber sollte man via 2K intervenieren = 6er-M bis 13 oder 7er-m 13+

D.h. dass ich nach Kontra und dann 3T garantiert Toleranz in den Restfarben habe, **3K wäre SUPER**

22, Teiler Ost, Gefahr OW

	♠ AKJ74	
	♥ JT63	
	♦ J7	
	♣ T7	
♠	10	♠ QT3
♥ Q52	7	♥ A4
♦ A8532	11	♦ KQT94
♣ J9654	12	♣ 832
	♠ 98652	
	♥ K987	
	♦ 6	
	♣ AKQ	

Das hatten wir am Tisch schon diskutiert, aber die Hand gefällt mir:

Nach Herz-2 zum Ass, Karo-König und Karo ergibt sich wirklich ein sehenswertes Endplay:

- 2x Trumpf → Hast 3P, max. 2H und offensichtlich lange Karo
- Herz-Bube (vielleicht hast Du AD und die Dame fällt nun) zum König
- 3x Treff (Herz-Abwurf) → wenn Du bereits das dritte Treff schnappst, bist Du auch eingespielt
- Trumpf und Du musst Karo (oder Treff) in die Doppelchicane spielen (das 4. Herz von Nord verschwindet)

Einzige Voraussetzung: Du hast mindestens 2 Treff, der Rest ist unerheblich !

28, Teiler West, Gefahr NS

	♠ 97	
	♥ AK	
	♦ QT8752	
	♣ 743	
♠ AKQ	9	♠ JT854
♥ T53	19	♥ Q962
♦ AK96	3	♦
♣ K95	9	♣ T862
	♠ 632	
	♥ J874	
	♦ J43	
	♣ AQJ	

1K von West (IGITT), aber -1 war noch 25%

Wenn wir bereits Shape Control spielen würden, hätten wir nach 1m folgende Antworten:

- I) 1M, ganz normal (4+)
- II) 1SA = 4er-M und 5+om, exakt wie diese Intervention
- III) 2T = 5/4+ M's, wie diese Intervention, aber auch schwach möglich
- IV) 2K = 6er-M, wie diese Intervention
- V) 2M = 5er-M & 4+om, auch schwach möglich (letzte Gelegenheit!)

Hier wäre natürlich 2T der Volltreffer:

2K fragt nach besserer M, 2P von Dir, 4T-Assfrage (ich habe nur 6 Loser), 4K=0/3, **4P = Endkontrakt**

- ⇒ Wäre auch ganz hübsch, auch wenn man fallen kann: Herz-A, -K, Treff zum Ass und Herz-Schnapper

30, Teiler Ost, Gefahr Niemand

	♠ 8	
	♥ 8765	
	♦ AKQ4	
	♣ QJ72	
♠ Q94	12	♠ A732
♥ A	7 15	♥ KJ43
♦ J98653	6	♦ T2
♣ T98		♣ AK3
	♠ KJT65	
	♥ QT92	
	♦ 7	
	♣ 654	

Hatten wir schon besprochen:

Du spielst in 3K

- Süd spielt Pik-Bube zu Deinem Ass (korrekt)
- Herz-Ass
- Treff-Ass
- Herz-König und Treff weg
- Herz geschnappt
- Karo zur 10, die denn Stich macht!

Nachdem Deine Karo-10 den Stich macht, hat Nord sicher AKD

Klein Pik, ggf. zur 9, wenn Süd klein bleibt und Pik-Dame wird der 9. Stich

- ⇒ West hatte dann noch 4 Trümpfe, erst 1 Herz-Schnapper
- ⇒ Wir verlieren 1P und 3K, das 3. Treff von West geht auf Herz-K weg

//