

Das "SOFA-System" vom 20. Oktober 2018 / Rev.-1: 19.11.18

Ziele					Abkürzungen
1) Alle 2-Färber ab 11+ HP forcing eröffnen mit Stopp-Möglichkeit auf 2y					n.f. = nonforcing
2) Alle SA-lichen-Hände ab 12+ HP - auch 4441 - via SA-Gebote eröffnen					F1 = Forcing Runde
3) Schwache 6/7+ Hände barragierend eröffnen: Weak-2 und 3x					FG = Forcing Game
4) : 1♣-Multi: SA-Mittel oder 6+ Farbe weak (6-10) resp. MID (11-15)					INV = Invitation
5) Vermeidung von freiwilligen 2SA-Kontrakten					M/m = Major/minor
Ero	HP-Bereich	Shape	Antwort	Rebid	Fortsetzung
	2-Färber:				
1x	11+	5+/4+ allg.	1SA: 9-11 HP flach 2SA: 12+, FG	Pass; 2x/z: F1; 2y: n.f.; 2SA: FG	2SA: immer FG
1♦	11+	5+M/4+m	1♥: p/c; 1♠: INV M's 2♣: p/c; 2♦: INV m's	2M: 6er, n.f.; 3M: 6er, INV 2M: 6er, n.f.; 3M: 6er, INV	
1♥	11+	5+/4+ m's	1♠: bessere m?, F1 2m: Präf n.f.	1SA: 5/5; 2m: 5+; 2M: Figur, F1 2M: Figur, F1	2M/2oM: FG
1♠	11+	5+m/=4M	2♣: p/c; 2♦: INV m's 2M: 6er n.f.; 3M: INV	2M: Figur, F1	
2♣	11+	5+/4+ M's	2♦: bessere M?, F1 2M: Präf; 3♣♦: INV ♥♠	2M: n.f.; 3♣=4♠6♥; 3♦=64; 3M=65 n.3♣♦: 3♦♥/♥♠/oth.=MIN/MED/FG	2SA n. 2M: INV M
	SA-like:				
1SA	12-15	inkl. 4441	Puppet; TRF (2SA=♣) 2♠=MIN/MAX	2SA/3♣/♦: MIN; 4♣/4♦; 3M: MAX, 5M; 3SA=MAX	
1♣	SA 16-19 ODER 1-Färber 6-15	inkl. 4441 6+m/7M	1♦: 5H/5T weak, n.f. 1♥: 5P/5K, weak, n.f. 1♠: flach, weak, n.f.	1♥: n.f.; 1♠: 4144; 2/3y: 1-Färb.n.f. 1♠: n.f.; 1SA: 1444; 2/3y: 1-F.n.f. 1SA: SA 16-19; 2/3y: 1-Färber n.f.	1SA n.1♥: 5♣ 1SA n.1♠: 5♦
			1SA: 9+HP bel., F1	2/3y: 1-F.wk/INV, 2SA=16-19, FG	<i>analog 2SA unten</i>
2SA	20-22	inkl. 4441	Puppet; TRF (2SA=T) 3♠: nur 1 M-Figur		
	Diverse:				
2♦	1-Färber 16+ ODER SA 23+ GF	6+x inkl. 4441	2♥: 0-1 K, nicht 2SA 2♠: 2K/1A+, n. 2SA 2SA: 4/4 M, max. 1K 3x: Weak-2 & 1A/K	3y: 1-Färber n.f.; 2SA: FG 3y: 1-Färber n.f.; 2SA: FG 3y: 1-Färber n.f. 3y: 1-Färber n.f.	Puppet-Stayman 2♦: keine 5, evtl. 4 => 2♥: 0-3, evtl. 4P n.2♠: 2/3SA: 0-3 => 2/3SA: 4/4 M's
2M	Muiderberg	5M & 4+m	Standard		
3x	Standard	7x <12 HP	Standard		
Probleme					
1) Bei 1♦- und 1♠- Eöffnung ist keine Farbe bestimmt, d.h. ggf. ist es nicht erlaubt					
2) Schwache Zweifärber können nicht eröffnet werden, ggf. anstelle von Weak-2					
Hinweise Rev.-1					
a) Rev.-1: 1♣- und 2♣-Eröffnung wurden ausgetauscht / 1SA bleibt schwächere SA (Barrage-Wirkung)					
b) Via 1♣-Multi können ALLE Farben auch 6er-weak eröffnet werden => sogar 1♦/♥/♠ sind passbar					
c) 2M ist frei geworden für Muiderberg					
d) 2♣ könnte neu auch unter 11 HP angesetzt werden => man überschreitet 2y nie, trotzdem ist es F1					
19.11.18 / JH					