

"FORCING PASS" - Ein neues Bietsystem vom 25.11.18 / JH

#	Teil I: Spezielle Hände, z.T. Preempt	Proz.	Antworten	Rebid	Hinweise
Vorbemerkungen					
a) ACBL hat "Forcing Pass-Systeme" vor einiger Zeit verboten					
b) Trotzdem: Solche Systeme sparen eine komplette Bietstufe (die 1er-Stufe)					
c) Der Antwortende kann ab 1♣ passende - ggf. sogar nicht forcierende - Antworten geben					
d) ABER: Es scheint NICHT sinnvoll, ALLE starken Hände mit "Forcing Pass" zu eröffnen, denn es gibt schlicht zu wenige "billige" Rebids, um die Hand zu beschreiben					
e) Das folgende System ist zwar auf der "Forcing Pass"-Idee konstruiert ...					
... ABER mit einer minimalen Aenderung (ein EINZIGES Gebot geht verloren) wird es LEGAL !!					
=> Hinweis: GELB unterlegt = Forcing-Antwort					
DAS ORIGINAL-SYSTEM					
#	Teil I: Spezielle Hände, z.T. Preempt	Proz.	Antworten	Rebid	Hinweise
01	3SA 8er-m ODER 7er-m & 4er-M, HP bel.	0.5%	4♣;4♥ = p/c 4♦;4♠ = M?;m?	5m n. 4♥: 8er 5m n. 4♦: 8er	
02	3♥/♠ 5er-M & 6+m, HP bel., n.f.	0.5%	3SA = m? 4m = p/c		
03	3♣/♦ 7+♥/♠ 0-10 HP <u>oder</u> 6+♥/♠ & 14+HP	3.6%	3♦/♥ = 0-1 Topstich 3♥/♠ = 2-3 Top-St.	3♥/♠: n.f.	4♣: Asse?
04	2SA 6+/5+ m's oder 6/5+ M's, HP bel.	0.3%	3♣/♥/♠ = p/c 3♦ = M?	4m n. 3M: 6+ 3SA: 6/6 m's	4♣: Asse?
05	2M 6er-M, 8-11 HP OHNE #4, n.f.	3.1%	2SA = Loser? 3M = Barrage	3♣/♦/♥: 8+/7/6	4♣: Asse?
06	2m 6+m, 8-11 HP OHNE #4, n.f.	3.6% 11.6%	2♥ = Loser? 3m = Barrage	2♠ ff: 8+/7/6	4♣: Asse?
Teil II: Normale Eröffnungshände					
07	Pass 12+ HP, NICHT #01..#04	31.5%	analog Eröffnung!		
Teil III: Schwache Eröffnungshände					
08	1♣ 2-Färber, <12 HP, NICHT #01..#04	19.8%	1♦ = Relais, F1 1M = 5er, n.f. #01 .. #06 wie oben	1M = 5M/3+m 1SA = 5/4+ m's 2♣ = 5/4+ M's	oft 5M/4+m 2♦: bessere?
09	1♦ 1-Färber, 0-7 HP OHNE #03 <u>oder</u> SA-Shape, <12 HP, max. 4er-M	30.6%	1M = 3+, n.f. 1SA = "Lebensohl" #01..#06 wie oben	p;1oM;2y = n.f. 1SA = NAT, n.f. 2♣ zwingend !	dann 2y: INV
10	1♥/♠ 3-Färber & Kürze in ♥/♠, <12 HP, n.f.	3.3%	1SA = t/p Puppet, TRF, "2♠" #01..#04 wie oben		oM: 3-4 2♠: MIN/MAX
11	1SA 3-Färber & Kürze in ♣/♦, <12 HP, n.f.	3.3%	Puppet, TRF, "2♠" #01..#04 wie oben		2♠: MIN/MAX
DAS MODIFIZIERTE SYSTEM					
09	1♦ Jede 12+HP-Eröffnung OHNE #1..#4	31.5%	analog #10		3M: 11-13
11	1SA SA / 3-Färber mit m-Kürze, 8-11 HP	5.0%	Puppet, TRF, "2♠"		2♠: MIN/MAX
07	Pass entfällt, d.h. ist nonforcing	Total:			
08 & 10	Mit erfüllter 17er-Regel: 9% statt 23%	53.8%			
//					