

Sehens- und Staunenswertes in Bern am 7. Oktober 2021

Da ereignete sich an einem einzigen kurzen Nachmittag nicht nur Seltenes oder auch sehr Lehrreiches als auch äusserst Erstaunliches!

Beginnen wir den Bericht mit einer Hand, in der es in fünf Spielen zu **5 verschiedenen Kontrakten** – nota bene ALLE von Ost – auch noch **fünf verschiedene Resultate** gab: nämlich -2, -1, =, +1 und +2 und somit auch **fünf Prozente**: 100, 75, 50, 25 & 0 !!

2, Teiler Ost, Gefahr NS

	♠ 92	
	♥ J96	
	♦ J9	
	♣ J95432	
♠ A8743	3	♠ KQ
♥ 72	6	♥ Q843
♦ Q8762	15	♦ A543
♣ 8	16	♣ AT7
	♠ JT65	
	♥ AKT5	
	♦ KT	
	♣ KQ6	

Das wäre eine **aggressive Hand für Anhänger von 2-Färber-Eröffnungen** – wenn West am Zuge wäre, könnte er **2P** eröffnen (7 Loser).

Ost würde auf 2P von West mit 2SA nach der Unterfarbe fragen und nach 3K passen oder eventuell **mit 3P zum Vollspiel einladen** ...

Aktuell wurden folgende Kontrakte erreicht:

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat
3♠x	E	♥A	-2	300
3NT	E	♥A	-1	50
4♦	E	♥A	=	130
2♠	E	♣K	+1	140
1NT	E	♥5	+2	150

4, Teiler West, Gefahr Alle

	♠ J72	
	♥ K32	
	♦ 52	
	♣ KQ642	
♠ AQ54	9	♠ T98
♥ J764	12	♥ AT985
♦ KQ3	9	♦ J76
♣ 73	10	♣ AT
	♠ K63	
	♥ Q	
	♦ AT984	
	♣ J985	

5x spielt Ost in folgenden Kontrakten ...

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat
3♥	E	♦A	-1	100
2♥	E	♣8	=	110
3♥	E	♣8	=	140
2♥	E	♣8	+1	140
2♥	E	♦10	+2	170

... und es gibt tatsächlich kein mehrfaches Resultat! 9 Stiche sollten immer möglich sein.

Störung ist „Alles“ ! – zumindest in meinem eigenen System

In Hand #6 hast Du nur 6 Loser (präzisiert 7):

♠ QJ852
♥ Q76432
♦ 85
♣

Nach 2x Pass **MUSST** Du „irgendwie“ stören, mit einem gepassten Partner ist – im Paar-Turnier – fast alles erlaubt; **biete 2H (!)** und spiele später, falls Du ausspielen musst, die Pik-Dame aus (rein informativ für Deinen Partner) und der Gegner wird Deine Stärke nie mehr richtig einordnen können ...

Ein Lob für die Lebensohl-Konvention

Wenn der Partner **1SA eröffnet** hat und dann der rechte **Gegner 2x interveniert**, kommt die Lebensohl-Konvention zum Zuge; oft wird dabei vergessen, dass nach 1SA (2H) nun 2P NICHT forciert ist, sondern zum Spielen!

Mit einer stärkeren Hand würde man direkt 3P (forcing) bieten oder via 2SA (Lebensohl) 3T forcieren und dann mit 3P zu 4P einladen.

ENDLICH hast Du nun eine solche Hand in Ost

17, Teiler Nord, Gefahr Niemand

	♠ Q4	
	♥ KJ743	
	♦ AJ7	
	♣ J54	
♠ K65	12	♠ T9832
♥ AT65	16	♥ Q9
♦ K5	2	♦ T96432
♣ AQ62	10	♣
	♠ AJ7	
	♥ 82	
	♦ Q8	
	♣ KT9873	

West eröffnet 1SA und Nord interveniert 2H (vgl. die Anmerkung zu Multi-Landy unten).

Du hast nun die Wahl:

- Direkt **2P zum Spielen** (5er-Pik ist ok)
- Zuerst 2SA und auf das forcierte 3T von W nun **3K zum Spielen** mit 6er-Karo
BEIDES ist gut; falls Du in Treff schnappen musst, ist die 6er-Länge etwas besser ...

Nur EIN (Spitzen-) Paar erreichte **2P** !!

2H-Intervention geht bei **Multi-Landy** nicht, da keine 4er-Unterfarbe vorhanden ist, aber mit Einstichsmöglichkeiten in DREI Farben hinter der 1SA-Eröffnung spielt man mit dieser Verteilung besser GEGEN 1SA !

Knüller und Lizit-Problem zugleich – und dann Merkwürdiges zur 7er-Regel

Du hältst diese „Granate“:

♠ K
♥ AQ3
♦ AKJ98543
♣ 6

und Dein Partner eröffnet **1T** (Better Minor)

Nur VIER Loser und „Auto-Fit“ in Karo, das riecht doch sehr nach Schlemm; fragt sich nur ob ein GROSS-Schlemm auch noch geht ...

Früher war ein Sprung auf 2er-Höhe direkt eine Schlemmeinladung, im modernen Bridge von heute zeigt es eine schwache 6er-Länge und der Partner „soll doch bitte jetzt passen“.

Was bleiben denn für Antworten?

- 1K forcing → wie geht's nach 1H/P weiter?
- 3K → ist dies ZWINGEND Game-forcing?
- 4SA → technisch ok, man hat in JEDER Farbe mindestens 2.-Runden-Kontrolle; aber erfährt man wirklich etwas damit?

Schauen wir uns die Antworten auf 1K an:

- Rebid 1H könnte zu einem 4-3-Fit führen
- Rebid 1P zu einem SA-Kontrakt, aber wie?
- Rebid 2T erlaubt zumindest 2H-Revers
- Rebid 1SA zeigt 2-3 Karos, was hilft und erlaubt ebenfalls den Antwort-Revers 2H

Die „zündende“ Idee ergibt sich nach einem Rebid von 1H resp. 1P: Die Assfrage nach 1H schliesst den Herz-König ein, was zentral ist und die Assfrage nach 1P schliesst die Pik-Dame ein, was zu 2 Abwürfen führen kann, z.B. Herz-D und Herz-3.

Das Lizit geht so:

1T	1K
1H	4SA
5T	= 3/0 → Bx Bxxx Dx KDBxx wäre mögl!
	5K Könige?
5H	= KEINEN, also P-A, H-K, T-A

6K scheint vernünftig, da der Partner auch eine 4-4-0-5-Verteilung haben kann ...

Diese Kontrakte wurden gespielt:

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat
7NT	E	♠Q	-3	300
4♦	E	♠Q	+3	190
3NT	E	♣10	+2	660
6♦	E	♠Q	+1	1390
6NT	E	♠Q	+1	1470

7NT ist unseriös ohne Abklärung betreffend der Karo-Dame; 6NT ist bei Treff-Angriff alles andere als sicher, da der Partner Treff-König NICHT hat (vgl. 5H-Antwort).

4K ist nach einer JEDERZEIT möglichen Ass-Frage absolut unverständlich.

WER bleibt hier in 3SA stehen??
(ein Spitzenpaar!)

Die beiden Hände:

♠ A854	3	♠ K
♥ KJ85	12	♥ AQ3
♦ 2	17	♦ AKJ98543
♣ A973	8	♣ 6

Ausspiel gegen 3SA: **Treff-10**

Nun kommt die „ominöse“ 7er-Duck-Regel:

Ducke im 3SA kontrakt so oft, wie Du weniger als 7 Karten in dieser Farbe hast, hier also 2x!

MACHT DIES HIER WIRKLICH SINN ?

Mit NEUN Stichen von oben verlierst Du mit 2x ducken zuerst 2 Treff-Stiche und am Ende – wenn die Karo-Dame NICHT fällt – noch den Karo-Stich und einen weiteren Treff-Stich!

ABER: Wenn die Karo-Dame fällt, machst Du satte 13 Stiche, also ist **Ducken SINNLOS !!**

Auch der – mutige – 7NT-Spieler machte eine Fehlüberlegung, er nahm das Treff-Ass früh und machte später den Karo-Impass, was 3 Stiche für die Gegner ergab.

ANALYSE: Die Karo-Dame ist zu je 50% bei Nord resp. Süd, ABER die Dame zu dritt bei Nord beträgt nur 19%, in ALLEN anderen Fällen verliert man einen Karo-Stich !!

Hier noch die ganze Hand:

20, Teiler West, Gefahr Alle

	♠ 7632	
	♥ T64	
	♦ T76	
	♣ K52	
♠ A854	3	♠ K
♥ KJ85	12	♥ AQ3
♦ 2	17	♦ AKJ98543
♣ A973	8	♣ 6
	♠ QJT9	
	♥ 972	
	♦ Q	
	♣ QJT84	

Man beachte noch das trickreiche Ausspiel von **Treff-10** gegen den misteriosen 3SA-Kontrakt des „Spitzen-Paares“:

Süd wollte, dass Nord unbedingt den König legt, falls er ihn hat, um die Farbe nicht zu blockieren, Bravo Marie-Claire!

Wer fixiert im MIS-FIT den End-Kontrakt?

Um es vorweg zu nehmen: Im totalen Misfit sollte man SA-Kontrakte vermeiden, denn ohne Kommunikation „verhungern“ lange Farben oft!

Deshalb TRUMPF-Kontrakt – und zwar von der schwächeren Hand bestimmt, die bessere Hand macht ihre Topstiche ja immer ...

Nord (Dealer) eröffnet **1P** und Du hast:

♠ 8
♥ AQJ632
♦ KJ983
♣ 2

2H → Rebid nach Studium **3T** und Du **3K** (Du hast den Karo-Stopper, aber willst NICHT 3SA spielen, hoffst also auf Korrektur auf 3H; aber Nord bietet nach erneutem Studium **3SA**:

WAS NUN ? **Jürg bot als EINZIGER 4H = BEST!**

Hier die ganze Hand mit den Resultaten:

21, Teiler Nord, Gefahr NS

	♠ QT732 ♥ 5 ♦ A2 ♣ AKT73	
♠ J654 ♥ K7 ♦ Q74 ♣ QJ85	13 9 7 11	♠ AK9 ♥ T984 ♦ T65 ♣ 964
	♠ 8 ♥ AQJ632 ♦ KJ983 ♣ 2	

Kontrakt	Alleinspieler	Ausspiel	Ergebnis	Resultat
4♥	S	♦4	+1	650
3NT	N	♦10	-1	100
3NT	N	♦6	-2	200
3NT	S	♣5	-2	200
3NT	N	♠A	-2	200

ZUM ABSCHLUSS NOCH ETWAS LEHRREICHES

- **Zweimal schlecht lizitiert**
- **Mit Glück besten Kontrakt erreicht**
- **Trotzdem ein mieses Resultat!**

West eröffnet 1T, Nord hält 14 HP mit:

♠ Q6 ♥ AK92 ♦ KQT5 ♣ T87

- Frage-1: Habe ich Kontra-Stärke? → JA
 Frage-2: Habe ich die Verteilung? → NEIN
 a) Toleranz in Restfarben heisst 4-4-3 oder besser
 b) die Treff sollte kürzer sein
 c) mit nur 2er-Pik sind die Probleme nach Partners 1P oder gar 2P „programmiert“

WAS soll ich den tun?

In der Box befindet sich vorne noch mehrfach ein **grünes Kärtchen**, manche Spieler (innen) haben grosse Mühe, es zu finden ...

1. Fehler: Nord kontriert

Ost passt und Süd schaut auf diese Hand:

♠ JT73 ♥ T84 ♦ J82 ♣ AJ9

Für 2P fehlt ein Punkt, 1P ist also gegeben!

2. Fehler: Süd bietet 1SA → zeigt 8-10 HP

Mit etwas Glück wird **1SA erfüllt**, aber das **Resultat ist mies**, West fiel in 1SA mehrfach:

1NT	W	♦K	-3	150
1NT	W	♦K	-3	150
1NT	W	♦5	-2	100
1NT	S	♣3	=	90
2♣	W	♠Q	-1	50

FAZIT: PASS, WENN DIE HAND NICHT PASST!

Hier noch die ganze Hand zum Einprägen:

27, Teiler Süd, Gefahr Niemand

	♠ Q6 ♥ AK92 ♦ KQT5 ♣ T87	
♠ K92 ♥ Q7 ♦ A74 ♣ KQ652	14 14 5 7	♠ A854 ♥ J653 ♦ 963 ♣ 43
	♠ JT73 ♥ T84 ♦ J82 ♣ AJ9	